**Tienda Demostrativa de NFTs(TDNFT)**

**Catálogo de casos de uso**

Versión 1.0

**CONTROL DE LA DOCUMENTACIÓN**

CONTROL DE LA CONFIGURACIÓN:

| **Nombre documento:** | *Catálogo actores y casos de uso* |
| --- | --- |
| Responsable: | Carlos Daniel Marin Toro |
| Fecha: | 03/11/2023 (Fecha de entrega) |
| Roles: | Desarrollador Del Proyecto |

CONTROL DE VERSIONES:

| **Versión** | **Fecha** | **Estado del documento** | **Nombre de Archivo** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.0 | 03/11/2023 (Fecha del entregable) | En espera de aprobación | Tienda de NFTs.rar |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenidos

[**CONTROL DE LA DOCUMENTACIÓN 2**](#_heading=h.gjdgxs)

[**1.**](#_heading=h.3znysh7) **Introducción 4**

[*1.1*](#_heading=h.2et92p0) *Propósito 4*

[*1.2*](#_heading=h.tyjcwt) *Alcance 4*

[*1.3*](#_heading=h.3dy6vkm) *Definiciones, Acrónimos, y Abreviaciones 4*

[**2.**](#_heading=h.1t3h5sf) **Catálogos de actores 4**

[*2.1*](#_heading=h.4d34og8) *Definición de actor 4*

[*2.2*](#_heading=h.2s8eyo1) *Descripción de actores 5*

[**3.**](#_heading=h.17dp8vu) **Catálogo de casos de uso 7**

[*3.1*](#_heading=h.3rdcrjn) *Definición de caso de uso 7*

[*3.3*](#_heading=h.26in1rg) *Tabla de catalogo casos de uso 8*

CATÁLOGO DE CASOS DE USO

# Introducción

## Propósito

El presente documento tiene como propósito que el equipo SCRUM comprenda la esencia del proyecto o producto a desarrollar, a través del mismo se comunicará la esencia de la futura solución informática *Tienda Demostrativa de NFTs,* mostrará de una forma concisa su funcionalidad principal en la primera versión del producto mínimo viable. Estableciendo el Catálogo de Actores y sus casos de uso

## Alcance

*El alcance del proyecto se enfoca en la creación de una tienda de NFTs demostrativa. Está diseñada con el propósito de ilustrar la funcionalidad y la experiencia de usuario que podría ofrecer una plataforma de este tipo. La tienda demostrativa no se centra en la venta real de NFTs, sino en mostrar las características clave de este tipo de plataforma.*

*Las funcionalidades principales de la tienda de NFTs demostrativa incluyen:*

* ***Catálogo de NFTs ficticios***
* ***Exploración y navegación***
* ***Visualización de NFTs en diferentes dispositivos***
* ***Información sobre NFTs***
* ***Simulación de compra***

## Definiciones, Acrónimos, y Abreviaciones

* NFT (Token No Fungible): Un activo digital único respaldado por blockchain que representa la propiedad de elementos digitales, como obras de arte.
* Blockchain (Cadena de Bloques): Un registro digital seguro y descentralizado que almacena transacciones y activos digitales de forma inmutable.
* Criptomoneda: Moneda digital cifrada, como Bitcoin o Ethereum, utilizada para comprar NFTs y realizar transacciones en línea.
* Contrato Inteligente: Programa informático autoejecutable que rige las reglas de NFTs en la cadena de bloques.
* SCRUM: Simplificado con tres sprints. En el primer sprint, creamos la estructura básica y el catálogo. En el segundo, implementamos la funcionalidad de compra y detalles de NFTs. En el tercer sprint, mejoramos la experiencia de usuario y aplicamos medidas de seguridad. Después de cada sprint, revisamos y ajustamos según sea necesario, manteniendo un enfoque ágil para ofrecer una experiencia de usuario atractiva y proteger la integridad de las imágenes de los NFTs.
* UX: En la Tienda de NFTs Demostrativa se enfoca en proporcionar a los usuarios una navegación intuitiva y atractiva. Hemos diseñado una interfaz de usuario amigable y receptiva, optimizando la visualización de NFTs, facilitando la compra y asegurando una experiencia sin contratiempos en la exploración de las distintas categorías. Además, hemos priorizado la claridad en la presentación de información y asegurado que los procesos de compra sean sencillos y seguros, brindando a los usuarios una experiencia positiva y confiable.
* UI: En la Tienda de NFTs Demostrativa se centra en la estética y funcionalidad de la interfaz. Hemos creado un diseño visualmente atractivo y coherente que resalta las obras de arte digitales y simplifica la navegación. La UI garantiza que los elementos de la tienda, como botones y menús, sean intuitivos y accesibles para los usuarios, lo que mejora su interacción con la plataforma y contribuye a una experiencia de usuario efectiva y satisfactoria.

# Catálogos de actores

## Definición de actor

**¿Quién está interesado en un requisito concreto?**

Los interesados en requisitos concretos pueden ser diferentes equipos dentro de la organización, como el equipo de desarrollo, los responsables de control de calidad, los usuarios finales o los stakeholders del proyecto. Cada uno de estos grupos podría tener interés en requisitos específicos relacionados con sus responsabilidades y necesidades.

**¿En qué dominios de la organización se usará el sistema?**

El sistema puede utilizarse en varios dominios de la organización, como ventas, marketing, finanzas, recursos humanos, operaciones, etc. Los diferentes departamentos o áreas de la organización pueden representar dominios donde se implementará y utilizará el sistema.

**¿Quién será beneficiario de la nueva funcionalidad?**

Los beneficiarios de la nueva funcionalidad pueden incluir a los usuarios finales del sistema, los directivos o stakeholders que obtendrán beneficios de la mejora en la eficiencia o efectividad del sistema, y cualquier otra parte interesada que se vea impactada positivamente por las nuevas funcionalidades.

**¿Quién proveerá, usará y/o retirará información?**

Diversos actores pueden estar involucrados en la provisión, uso y retirada de información. Esto podría incluir usuarios que ingresan datos en el sistema, otros que acceden a la información generada por el sistema y, en algunos casos, personal encargado de mantener y respaldar la información.

**¿Quién dará soporte y administra el sistema?**

El soporte y la administración del sistema pueden ser realizados por personal de TI interno, un equipo de soporte técnico, proveedores de servicios externos o una combinación de estos. Estos actores aseguran que el sistema se mantenga en funcionamiento y se resuelvan problemas o actualizaciones cuando sea necesario.

**¿Usará el sistema un recurso externo?**

El sistema podría depender de recursos externos, como servicios web de terceros, bases de datos externas o sistemas de terceros. Estos recursos externos pueden ser considerados actores en el sistema.

**¿Un usuario actuará con diferentes roles?**

Sí, un usuario puede asumir diferentes roles dentro del sistema. Por ejemplo, un empleado de una organización podría actuar como un usuario normal en algunas partes del sistema y como un administrador o supervisor en otras. Estos roles definirían sus capacidades y permisos en el sistema.

**¿Diferentes usuarios actuarán con un mismo rol?**

Sí, en algunos casos, varios usuarios pueden compartir el mismo rol en el sistema. Por ejemplo, varios gerentes de ventas pueden tener roles idénticos en el sistema con responsabilidades similares. Esto permite una definición más eficiente de permisos y responsabilidades.

## Descripción de actores

| ACTORID | **TDNFT-ACT1** |
| --- | --- |
| NOMBRE | Desarrolladores |
| DESCRIPCIÓN | Los desarrolladores son profesionales que se encargarán de crear y programar la tienda de NFTs demostrativa. Tienen experiencia en desarrollo web y programación. |
| DEPENDENCIA | Puede depender de otros actores como el Administrador del sistema o el Psicólogo para obtener requisitos específicos del proyecto y orientación. |
| TIPO DE ACTOR | Persona |
| FUNCIONES | * **Desarrollo de la tienda de NFTs:** Los desarrolladores se encragarán de crear la tienda demostrativa, implementando la funcionalidad principal y el diseño de la interfaz de usuario. * **Programación:** Es responsabilidad de los desarrolladores escribir el código necesario para que la tienda funcione de acuerdo con los requisitos del proyecto. * **Pruebas y depuración:** Los desarrolladores realizan pruebas para identificar y solucionar errores o problemas en la tienda. * **Colaboración con el equipo:** Trabajarán en conjunto con otros actores, como los diseñadores de UI/UX, para garantizar que la tienda cumpla con las especificaciones de diseño y experiencia de usuario. |
| PROCEDIMIENTOS | * Desarrollo de la tienda: Los desarrolladores seguirán un proceso de desarrollo que incluye la creación de la estructura, la implementación de funcionalidades y la mejora de la seguridad. * Pruebas y depuración: Realizarán pruebas exhaustivas para identificar y solucionar cualquier problema que pueda surgir durante el desarrollo. * Colaboración: Colaborarán con otros miembros del equipo, como diseñadores de UI/UX y administradores del sistema, para garantizar que la tienda cumpla con los estándares de calidad y diseño del proyecto. |

| ACTORID | **TDNFT-ACT2** |
| --- | --- |
| NOMBRE | Diseñadores |
| DESCRIPCIÓN | Los diseñadores son profesionales encargados de la estética y el diseño de la interfaz de usuario de la tienda de NFTs demostrativa. Tienen experiencia en diseño de interfaces de usuario (UI) y experiencia de usuario (UX). |
| DEPENDENCIA | Pueden depender de otros actores, como los desarrolladores y el administrador del sistema, para obtener requisitos específicos del proyecto y para la implementación técnica de sus diseños. |
| TIPO DE ACTOR | Persona |
| FUNCIONES | **Diseño de la interfaz de usuario (UI):** Los diseñadores crearán el aspecto visual de la tienda, incluyendo la disposición de elementos, colores, tipografía y gráficos.  **Experiencia de usuario (UX):** Asegurarán que la tienda sea intuitiva y fácil de usar para los usuarios, optimizando la navegación y la interacción  **Colaboración con desarrolladores:** Trabajarán en conjunto con los desarrolladores para garantizar que el diseño se implemente técnicamente de manera efectiva.  **Pruebas de usabilidad:** Pueden realizar pruebas de usabilidad para obtener retroalimentación sobre la experiencia del usuario y realizar mejoras en el diseño. |
| PROCEDIMIENTOS | * **Diseño de la interfaz de usuario (UI):** Los diseñadores seguirán un proceso de diseño que incluye la creación de maquetas y prototipos visuales de la tienda. * **Experiencia de usuario (UX):** Realizarán análisis de flujo de usuarios y diseño de interacciones para asegurarse de que la tienda ofrezca una experiencia agradable. * **Colaboración:** Trabajarán estrechamente con los desarrolladores para garantizar que los diseños se implementen de manera fiel y efectiva. * **Pruebas de usabilidad:** Pueden llevar a cabo pruebas con usuarios reales para evaluar la usabilidad de la tienda y realizar ajustes según la retroalimentación. |

# Catálogo de casos de uso

## Definición de caso de uso

**Compra de NFT**:Este caso de uso describe el proceso que un usuario sigue para comprar un NFT en la tienda demostrativa de NFTs. Los NFTs son activos digitales únicos y coleccionables que representan obras de arte digital.

**Selección de Categoría de NFT a través del Menú de Navegación:**Este caso de uso permite a los usuarios seleccionar una categoría específica de NFTs utilizando el menú de navegación ubicado en la parte superior de la página. Los usuarios pueden hacer clic en una de las opciones del menú, como "Animales Mecánicos," "Ciudades Inteligentes" o "Paisajes Naturales," y el sistema mostrará los NFTs disponibles en la categoría seleccionada. Esto facilita a los usuarios la exploración y selección de NFTs de una categoría particular de su interés sin necesidad de desplazarse por toda la tienda.

***3.2 Cómo identificar casos de uso***

1. **¿Cuáles son las tareas y responsabilidades de cada actor?**

**Usuario:** Los usuarios son responsables de explorar, buscar, seleccionar, comprar y gestionar NFTs en la tienda. También se encargan de registrarse, iniciar sesión y gestionar su perfil. Además, pueden realizar ofertas en NFTs, agregar NFTs a la lista de deseos y compartir NFTs en redes sociales.

**Sistema:** El sistema es responsable de administrar la base de datos de NFTs, procesar transacciones de compra, autenticar usuarios, mostrar NFTs en la tienda, gestionar perfiles de usuario, entre otras tareas técnicas.

1. **¿Algún actor creará, almacenará, cambiará, borrará o leerá información del sistema?**

**Usuario:** Los usuarios crearán información de perfil al registrarse y actualizarán esta información cuando sea necesario. También leerán información sobre NFTs en la tienda y, al realizar compras, crearán registros de sus compras. Además, podrán agregar NFTs a su lista de deseos.

**Sistema:** El sistema almacenará información de usuarios (nombres, direcciones de correo electrónico, contraseñas, etc.), información de NFTs (títulos, descripciones, imágenes, precios) y registros de compras. El sistema también permitirá a los usuarios cambiar su información de perfil.

1. **¿Qué Casos de Uso crearán, almacenarán, cambiarán, borrarán o leerán esta información?**

Los casos de uso relacionados con el almacenamiento, lectura y cambio de información incluyen "Registro de Usuario," "Inicio de Sesión de Usuario," "Ver Colección de NFTs del Usuario," "Agregar NFT a la Lista de Deseos," "Realizar Ofertas en NFTs," "Gestión de Perfil de Usuario," "Ver Historial de Compras de NFTs," y "Compartir NFT en Redes Sociales."

1. **¿Es necesario que un actor informe al sistema sobre cambios externos?**

Si tu tienda permite la posibilidad de que los usuarios suban sus propios NFTs para su venta, entonces un actor (por ejemplo, "Vendedor de NFTs") podría informar al sistema sobre cambios externos al cargar nuevos NFTs. El caso de uso correspondiente podría ser "Subir NFT para la Venta."

1. **¿Es necesario que un Actor sea informado sobre algunas incidencias del sistema?**

Es posible que los actores, como los usuarios, necesitan ser informados sobre ciertas incidencias del sistema, como problemas de pago, confirmación de compras exitosas, notificaciones de ofertas aceptadas o rechazadas, etc. Esto puede ser manejado a través de mensajes y notificaciones en la interfaz del usuario.

1. **¿Qué Casos de Uso darán soporte y mantendrán el sistema?**

Los casos de uso de soporte y mantenimiento incluirían "Contactar al Soporte Técnico" y "Resolver Incidencias del Usuario." Estos casos de uso abordarían la asistencia y el mantenimiento del sistema para garantizar su funcionamiento continuo y solucionar problemas que puedan surgir.

1. **¿Pueden ser realizados por los Casos de Uso todos los requerimientos funcionales documentados?**

Sí, los casos de uso pueden ser utilizados para realizar la mayoría, si no todos, de los requerimientos funcionales documentados en un proyecto.

## Tabla de catalogo casos de uso

| **ID CASO USO** | **NOMBRE CU** | **DESCRIPCIÓN CU** | **ACTORES** |
| --- | --- | --- | --- |
| **CU1** | Compra de NFT | Este caso de uso describe el proceso que un usuario sigue para comprar un NFT en la tienda demostrativa de NFTs. | Usuario |
| **CU2** | Selección de Categoría de NFT | Permite a los usuarios seleccionar una categoría específica de NFTs utilizando el menú de navegación. | Usuario |
| **CU3** | Registro de Usuario | Los usuarios pueden registrarse en la plataforma proporcionando información como nombre, correo electrónico, etc. | Usuario, Sistema |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |